



NEWSLETTER #1

Studen 2019

Što je VR4LL?

Virtualna stvarnost za učenje jezika (VR4LL) projekt je transnacionalne suradnje sufinanciran Erasmus + KA2 potporom, broj 2019-1-HR01-KA204-060781. Zajedno ga provode institucije iz Hrvatske, Španjolske, Rumunjske i Bugarske.

Cilj VR4LL-a poboljšati je iskustvo učenja stranih jezika kroz upotrebu inovativnih tehnologija. Virtualna stvarnost učenicima nudi mogućnost uranjanja u autentična okruženja koja su inače nedostupna većini ljudi. Naš je cilj povećati komunikacijske vještine na stranom jeziku dok istovremeno radimo na digitalnim kompetencijama učitelja jezika.

Nizom intelektualnih rezultata, cilj nam je razviti virtualne svjetove ispunjene jezičnim zadacima koji nude našim učenicima potpuno iskustvo uranjanja u virtualni svijet. Sa zadovoljstvom krećemo na ovo ambiciozno i zahtjevno putovanje, radujemo se provođenju naše tehnologije u učionicima širom svijeta.

VR4LL

Welcoming a new era of educational possibilities



Powered by Oculus Quest

VR4LL is brought to you by:



Aktivnosti u ranoj fazi

Tijekom dvodnevnog početnog sastanka u listopadu 2019., naši su se partneri našli u Splitu, u Hrvatskoj kako bi se upoznali, razgovarali o ciljevima projekta i sastavili plan djelovanja. Tijekom sastanka partneri su opsežno predstavili svoje ustanove, raspravljali su o onima koji rano napuštaju obrazovne programe te govorili o upotrebi tehnologije pri učenju jezika u svojim državama. Odradili smo sve pripreme potrebne za razvoj našeg prvog intelektualnog rezultata, virtualnih svjetova.

Što slijedi?

Molehill će započeti razvoj virtualnih svjetova – buduće virtualno okruženje u kojem ćemo moći naći jezične zadatke. Razvoj započinje u prosincu 2019. dok se njegov završetak očekuje u srpnju 2020. Svi su partneri dobili Oculus Quest kacigu; najnoviju i najnapredniju platformu za virtualnu stvarnost. Kako naši virtualni svjetovi dobivaju svoj oblik, slikama i videima ćemo vas obavještavati o našim rezultatima na internetskoj stranici i društvenim mrežama.

Upoznajte tim

Frank del Aguila Espejo

Frank je informatički stručnjak specijaliziran za razvoj ozbiljnih igara u virtualnoj i izmjenjenoj stvarnosti za obrazovanje, vježbanje i zdravlje. Također, organizira različite događaje u Španjolskoj o inovacijskim tehnologijama i metodama koje se primjenjuju na područje vježbanja i zdravlja.

On je zadužen za tehnološki razvoj unutar projekta VR4LL. Svoje slobodno vrijeme voli provoditi sa svojom djecom, mačkama i voli kuhati.



Josip Sobin

Josip je izvršni direktor škole Jantar – International House Split, jedne od najvećih škola stranih jezika i centara za obuku profesora u Hrvatskoj. Spoj njegovog obrazovanja i struke u području istraživanja zajedno s poduzetničkim iskustvom znači da sudjeluje u mnogim projektima u području inovacija.

Trenutno radi kao koordinator projekta VR4LL što za sada smatra izvrsnim iskustvom. Jako je ponosan na čitavi tim projekta i vjeruje kako će zajedno postići velike stvari.



Za informacije o ostalim članovima tima ili vijesti o VR4LL projektu posjetite www.vr4ll.com

Ili zapratite našu Facebook stranicu @VR4LL